

RÈGLEMENTS DU TOURNOI PROVINCIAL ATOME DE LOUISEVILLE

1. Ce tournoi est sanctionné par Hockey Québec
2. Chaque équipe doit avoir en sa possession son cartable de tournoi qui comprend : formulaire d'enregistrement, le permis du tournoi et les feuilles de pointage des 5 dernières parties.
3. Toutes les équipes doivent arriver au moins **1 heure** avant leur joute.
4. Avant le début de chaque partie, chaque joueurs et entraîneurs doivent signer son formulaire d'alignement et le remettre au gérant 15 minutes avant la partie.
5. Lorsque les gilets des 2 équipes disputant la partie ne comportent pas assez de contraste, l'équipe locale devra changer de chandails et au besoin, l'organisation du Tournoi fournira les chandails.
(Local=Blanc – Visiteur=Foncé).
6. Le programme FRANC-JEU de Hockey Québec sera appliqué pendant toute la durée du tournoi.
7. Il y aura 2 périodes de 10 minutes à temps arrêté et 1 période de 12 minutes à temps arrêté.
8. Après les 3 périodes de temps réglementaire, une seule période de 5 minutes à temps arrêté, avec un alignement de 4 contre 4 (à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leurs punitions. Le premier but met fin au match. Après cette période de surtemps de 5 minutes, si l'égalité persiste, il y aura fusillade.
9. La direction du tournoi se réserve le droit de déplacer ou de modifier l'horaire des joutes pour des raisons ou des circonstances hors de son contrôle.
10. Les parties peuvent être devancées de **15 minutes**.
11. Pour les classes A, B et C, la formule est gagnant/perdant.
12. Pour la **classe BB**, les équipes se rencontreront à tour de rôle.
Pour les demi-finales :
La 4^{ème} position vs 1^{er} position.
La 3^{ème} position vs 2^{ème} position.
Pour la finale il y aura tirage au sort pour déterminer l'équipe locale.

13. Pour la classe CC, les équipes joueront à tour de rôle contre les équipes de leur pool respectif.

Pour les demi-finales :

La 2^e position du pool A vs 1^{ère} position du pool B

La 2^e position du pool B vs 1^{ère} position du pool A

Pour la finale il y aura tirage au sort pour déterminer l'équipe locale

14. La glace sera refaite après la 2^{ème} période.

15. Un temps d'arrêt sera accordé par joute = 30 secondes.

16. Pour toutes les classes, à partir de la 3^{ème} période, le temps ne sera plus chronométré lorsqu'il y a une différence de 5 buts ou plus, et ce, jusqu'à la fin de la partie peu importe si par après, la différence devient de moins de 5 buts. S'il s'avère qu'il y a une différence de 7 buts après la 2^{ème} période, la partie sera automatiquement arrêtée.

17. Une période de 2 minutes de réchauffement avant chaque partie sera permise. Pour toutes les demi-finales et finales, la période de réchauffement sera de 5 minutes.

18. Les équipes ont droit à 5 passes pour le tournoi.

19. Aucun parent ne sera toléré dans les corridors menant aux vestiaires. Seulement les entraîneurs seront acceptés dans les vestiaires.

21. Aucune boisson énergisante ne sera tolérée dans les corridors menant aux vestiaires et dans les vestiaires sous peine d'expulsion de l'équipe. Nous vous remercions pour la santé des jeunes.

22. Veuillez noter qu'il n'y a pas d'aiguillage de patin à l'aréna

23. L'organisation du tournoi ne sera pas responsable des accidents, pertes de biens ou autres qui pourraient survenir aux joueurs, entraîneurs et/ou autres personnes responsables pendant la durée du tournoi.

BRIS D'ÉGALITÉ

S'il y a égalité au classement entre plusieurs équipes, toutes les équipes sont assujetties aux points suivants tant et aussi longtemps que la première équipe n'a pas été déterminée en fonction des critères suivants déterminés par Hockey Québec.

Dès que le classement de la première équipe est déterminé, le processus doit être repris à l'étape A pour départager les autres équipes en situation d'égalité s'il y a lieu.

- A) Le plus grand nombre de victoire.
- B) Le moins grand nombre de défaite.
- C) Le résultat des parties entre les équipes en cause (victoire).
- D) Les meilleurs différentiels : total des buts POUR moins le total des buts CONTRE de toutes les parties jouées.
- E) L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc-Jeu.
- F) Le premier but le plus rapide marqué dans toutes les parties jouées.
- G) Tirage au sort.

La direction et tous les bénévoles vous souhaite un très bon tournoi et un bon séjour parmi nous.

Et n'oubliez pas que l'important est de s'amuser!!